

BRING DOWN THE HOUSE



Choregraphes Stéphane Cormier & Denis Hentley (11.2015)
Type Line 32 Temps-4 murs
Musique Bring Down The House-Dean Brody
Niveau Intermédiaire



Intro 16 comptes

Séquence : 32-32-32-8-32-32-(tag:4temps)-32-32-24-32-(-(tag:4temps)-32-24-24-32

1-8 -HEEL GRIND-1/4 TURN R-COASTER STEP-ROCK RECOVER-SHUFFLE 1/2 TURN L

1-2 Talon D devant, pte vers l'intérieur & le faire pivoter 1/4 tour à D et reprendre PdC sur PG(3h)

3&4 Reculer PD, Ramener PG à côté du PD, Avancer PG

5-6 Poser PG devant avec PdC, reprendre le PdC sur PD

7&8 Poser PG à G avec 1/4 tour G, Ramener PD à côté du PG, Faire 1/4 tour à G en avançant PG

Restart ici sur Mur 4

9-16-1/4 TURN LEFT & STOMP RIGHT-HOLD-KICK BALL ROCK SIDE STOMP-HOLD CROSS BACK-1/4 LEFT STEP FWD-STEP RIGHT TO R

1-2 1/4 tour à G avec stomp PD à D, Hold (6h)

3& Kick PG en avant, Poser PG à côté du PD

4-5 Poser PD à D avec PdC, Stomp PG à G

6 Hold

7&8 Croiser PD derrière PG, Faire 1/4 tour à G en avançant PG, Poser PD à D (3h)

17-24-ROCK BACK-RECOVER-SIDE SHUFFLE-ROCK BACK-RECOVER-KICKBALL CROSS

1-2 Poser PG en arrière avec PdC, reprendre PdC sur PD

3&4 Pas PG à G, Ramener PD à côté du PG, Pas PG à G

5-6 Poser PD en arrière avec PdC, reprendre PdC sur PG

7&8 Kick PD en avant, Poser PD à côté du PG, Croiser PG devant PD

Restart ici sur murs 9-12-13

25-32-SIDE-TOGETHER-SCISSOR STEP-STEP BACK-TOGETHER-STEP LOCK STEP

1-2 Pas PD à D, Poser PG à côté du PD

3&4 Pas PD à D, Poser PG à côté du PD, Croiser PD devant PG

5-6 Reculer PG, Poser PD à côté du PG

7&8 Avancer PG, Ramener PD derrière PG, Avancer PG

TAG : A la fin des murs 6 & 10

Rocking Chair : 1-4 Rock step avant PD, revenir sur PG, Rock Step arrière PD, Revenir sur PG

Restart 1 : Après les 8 premiers comptes sur mur 4

Restart 2 : Après les 24 premiers comptes sur murs 9-12-13

ET ON SOURIT ENCORE ET ENCORE CAR ON DANSE POUR LE PLAISIR

LES BUZZY BOOTS DANCERS

<http://www.buzzybootsdancers.com>

buzzyboots@wanadoo.fr

Choré traduite et mise en page F.BAILLY-Source fiche du chorégraphe